# Reglas Torneo CCAA

# Índice

1.	Introducción	2
2.	Coste y plazo de inscripción	2
3.	Fecha del evento	2
4.	Normas de conducta	2
5.	Desarrollo del torneo	2
5.	1. Ausencias y retrasos	3
5.	2. Emparejamientos	3
6.	Premios	3
7.	Dudas y ampliaciones de reglamento	3
8.	Derechos y libertades	4

#### 1. Introducción

El torneo de comunidades autónomas de League of Legends es un campeonato que van a ser encuadrados dentro del evento benéfico por el primer aniversario de La Lega Online. Es de libre inscripción y cualquier jugador, sea ya jugador registrado en La Lega Online o no puede participar.

# 2. Coste y plazo de inscripción

La inscripción al torneo es completamente gratuita, y el plazo de inscripción comprende desde el 20-11-2019, hasta el 14-12-19.

Dicha inscripción ha de llevarse a cabo a través del formulario de inscripción detallado a continuación.

#### https://forms.gle/hs3GPo3nsxwHhCWr8

Tras la fase de inscripción los jugadores seleccionados para formar parte de cada una de las selecciones autonómicas serán debidamente informados de ello a través de las direcciones de correo electrónico facilitadas por ellos y puestos en contacto con sus compañeros de selección y coachs asignados.

#### 3. Fecha del evento

La disputa de ambos torneos tendrá lugar el sábado 21 de diciembre desde las 11:00 horas de la mañana hasta la finalización del mismo.

Los horarios de las partidas serán debidamente notificados a los jugadores con la suficiente antelación para su correcto desarrollo.

#### 4. Normas de conducta

Al tratarse de un evento benéfico, cualquier tipo de actitud negativa o falta de respeto hacia la organización o los participantes de la misma será motivo de sanción la cual puede implicar desde una amonestación leve hasta la expulsión de la competición.

#### 5. Desarrollo del torneo

El torneo se disputará mediante eliminatoria simple a Bo1 (ganador de un mapa) en el mapa "La grieta del invocador". Todas las partidas se disputarán mediante códigos torneo facilitados por la organización.

La posición en el mapa de cada equipo vendrá determinada mediante sorteo y será notificada a los equipos por la organización del mismo.

## 5.1. Ausencias y retrasos

Al ser un torneo de desarrollo rápido y disputado en gran parte en directo la puntualidad de los jugadores será clave para su correcto desarrollo. Por ello los jugadores deberán estar listos 5 minutos antes del inicio de cada emparejamiento. Siempre que las partidas de rondas anteriores se lo permitan.

El tiempo de espera ante un retraso injustificado por motivos organizativos, será de 10 minutos, trascurridos estos 10 minutos se concederá la victoria al equipo que haya estado dispuesto en tiempo y forma para disputar el emparejamiento.

Durante la partida cada jugador tiene a su disposición 5 minutos de pausa, tras los cuales, en caso de ser así requerido por su rival, deberá finalizar la partida la cual se considerará como derrota para el equipo o jugador que realizó la pausa y no pudo reanudarla de manera satisfactoria.

Errores justificados gráficamente en el cliente de league of Legends pueden alterar los puntos anteriormente detallados, siendo la organización la encargada de tomar una determinación.

## 5.2. Emparejamientos

Los emparejamientos y horarios se harán públicos a través de la web oficial de la competición <u>www.lalegaonline.com</u> y a través de nuestras redes sociales estad atentos a las mismas para no perderos ningún detalle.

## 5.3. Dudas y ampliaciones de reglamento

Cualquier suceso sucedido durante el desarrollo del torneo y no contemplado por la normativa específica de este torneo vendrá determinada por la normativa general de la competición que se puede encontrar en <a href="www.lalegaonline.com/reglamento">www.lalegaonline.com/reglamento</a>

#### 6. Premios

Los premios de la competición serán anunciados los días anteriores a la disputa de la misma, al tratarse de un evento benéfico su objetivo es la colaboración de la comunidad de los eSports para participar y apoyar una causa justa, no como una búsqueda de la recompensa individual o colectiva sin mirar más haya de las buenas acciones. No obstante, cada competición tendrá su recompensa.

# 7. Derechos y libertades

La organización de La Lega Online se reserva el derecho de modificar o añadir cualquiera de los puestos expuestos en esta normativa con el fin de mejorar el desarrollo del evento y cada una de sus competiciones.