

Reglas Torneos 1vs1 y 2vs2

Índice

1.	Introducción	2
2.	Coste y plazo de inscripción	2
3.	Fecha del evento	2
4.	Normas de conducta	2
5.	Desarrollo del torneo	2
5.1.	Condiciones de victoria	3
5.2.	Ausencias y retrasos.....	3
5.3.	Emparejamientos.....	3
6.	Premios	4
7.	Derechos y libertades.....	4

1. Introducción

Los torneos 1vs1 y 2vs2 de League of Legends son dos de los campeonatos que van a ser encuadrados dentro del evento benéfico por el primer aniversario de La Lega Online. Son de libre inscripción y cualquier jugador, sea ya jugador registrado en La Lega Online o no puede participar.

2. Coste y plazo de inscripción

La inscripción al torneo es completamente gratuita, y el plazo de inscripción comprende desde el 02-12-2019, hasta el 18-12-19.

Dicha inscripción ha de llevarse a cabo a través del formulario de inscripción detallado a continuación.

<https://forms.gle/DAeNhikSD3Eg6QJY6>

3. Fecha del evento

La disputa de ambos torneos tendrá lugar el sábado 21 de diciembre desde las 11:00 horas de la mañana hasta la finalización del mismo.

Los horarios de las partidas serán debidamente notificados a los jugadores con la suficiente antelación para su correcto desarrollo.

4. Normas de conducta

Al tratarse de un evento benéfico, cualquier tipo de actitud negativa o falta de respeto hacia la organización o los participantes de la misma será motivo de sanción la cual puede implicar desde una amonestación leve hasta la expulsión de la competición.

5. Desarrollo del torneo

El torneo se disputará mediante eliminatoria simple en el mapa "El abismo de los lamentos". Todas las partidas se disputarán mediante códigos torneo facilitados por la organización.

5.1. Condiciones de victoria

La partida se considerará como “Victoria” para uno de los equipos cuando uno o la suma de ambos miembros del equipo cumpla las siguientes condiciones antes que su adversario.

1. Conseguir tantos asesinatos como el número de miembros del equipo (1vs1 un asesinato | 2vs2 dos asesinatos)
2. Asesinar 100 súbditos
3. Destruir la primera torreta

En ese momento la partida se dará por finalizada y el equipo perdedor deberá hacer “surrender” para que la información quede correctamente reflejada en el código torneo.

5.2. Ausencias y retrasos

Al ser un torneo de desarrollo rápido y disputado en gran parte en directo la puntualidad de los jugadores será clave para su correcto desarrollo. Por ello los jugadores deberán estar listos 5 minutos antes del inicio de cada emparejamiento. Siempre que las partidas de rondas anteriores se lo permitan.

El tiempo de espera ante un retraso injustificado por motivos organizativos, será de 10 minutos, trascurridos estos 10 minutos se concederá la victoria al equipo que haya estado dispuesto en tiempo y forma para disputar el emparejamiento.

Durante la partida cada jugador tiene a su disposición 5 minutos de pausa, tras los cuales, en caso de ser así requerido por su rival, deberá finalizar la partida la cual se considerará como derrota para el equipo o jugador que realizó la pausa y no pudo reanudarla de manera satisfactoria.

Errores justificados gráficamente en el cliente de league of Legends pueden alterar los puntos anteriormente detallados, siendo la organización la encargada de tomar una determinación.

5.3. Emparejamientos

Los emparejamientos y horarios se harán públicos a través de la web oficial de la competición www.lalegaonline.com y a través de nuestras redes sociales estad atentos a las mismas para no perderos ningún detalle.

5.4. Dudas y ampliaciones de reglamento

Cualquier suceso sucedido durante el desarrollo del torneo y no contemplado por la normativa específica de este torneo vendrá determinada por la normativa general de la competición que se puede encontrar en www.lalegaonline.com/reglamento

6. Premios

Los premios de la competición serán anunciados los días anteriores a la disputa de la misma, al tratarse de un evento benéfico su objetivo es la colaboración de la comunidad de los eSports para participar y apoyar una causa justa, no como una búsqueda de la recompensa individual o colectiva sin mirar más haya de las buenas acciones. No obstante, cada competición tendrá su recompensa.

7. Derechos y libertades

La organización de La Lega Online se reserva el derecho de modificar o añadir cualquiera de los puestos expuestos en esta normativa con el fin de mejorar el desarrollo del evento y cada una de sus competiciones.

